

2018-2019 Öğretim Yılı Bitirme Projesi Konuları

| PROJE NO | KONU | DANIŞMAN | KONT. | KAVRAM |
|----------|---|----------------|-------|--|
| 1 | GPU destekli Gömülü Sistemler üzerinde, görüntü işleme algoritmalarının paralel hesaplama yöntemleri ile sınanması. | Gürkan YÜKSEK | 2 | JetsonTK1 |
| 2 | IOT platformunda etkileşimli akıllı panoların Küçük Kartlı Bilgisayar Sistemleri üzerinden gerçekleştirilmesi | Gürkan YÜKSEK | 3 | Raspbery Pi |
| 3 | Kablosuz haberleşme teknolojileri üzerinden simetrik çalışan robot kol tasarımı | Gürkan YÜKSEK | 3 | Gömülü Sistemler Uygulama |
| 4 | Angular CLI çerçevesi ile servis tabanlı mimariler üzerinden ilan panosu tasarımı ve yönetimi | Gürkan YÜKSEK | 2 | Web Programlama |
| 5 | Node.JS çerçevesi ile İnternet tabanlı sporcu performans otomasyon sisteminin dananım ve yazılım mimarisinin geliştirilmesi ve yönetilmesi | Gürkan YÜKSEK | 3 | Web Programlama |
| 6 | Unity oyun geliştirme platformu ile sanal gerçeklik kavramları üzerinde çocuklarının eğitimine katkıda bulunacak oyunlar geliştirilmesi | Gürkan YÜKSEK | 2 | Grafik Programlama |
| 7 | Küçük Kartlı Bilgisayar sistemleri ile çocukların eğitilmelerine destek sağlayacak donanım içerikli etkileşimli uygulamaların IOT platformlarından geliştirilmesi | Gürkan YÜKSEK | 3 | Web Programlama + Gömülü Sistem Uygulama |
| 8 | Max/Msp uygulaması kullanılarak etkileşimli eğitim yaklaşımlarının tasarlanması | Gürkan YÜKSEK | 2 | MAx/Msp |
| 9 | Güneş enerjili mobil (Wi-Fi) hava istasyonu | H. Doğan Karkı | 2 | |
| 10 | Birinci derece türevi kullanan mutlak veya kare gradiyent operatör yardımıyla 2D/3D görüntünün işleme | H. Doğan Karkı | 1 | |
| 11 | İkinci dereceden türevi kullanan Laplace tabanlı operatör yardımıyla 2D/3D görüntü işleme | H. Doğan Karkı | 1 | |
| 12 | Görüntünün istatistiksel bilgisini (histogram veya doku) kullanan istatistiksel tabanlı operatör yardımıyla 2D/3D görüntü işleme | H. Doğan Karkı | 1 | |
| 13 | Kesikli dalgacık dönüşüm katsayısı kullanan dalgacık tabanlı operatör yardımıyla 2D/3D görüntü işleme | H. Doğan Karkı | 1 | |
| 14 | Kesikli cosinüs dönüşüm (Discrete Cosine Transform) (enerji veya azaltılmış enerji oranları) operatörü yardımıyla 2D/3D görüntünün işleme | H. Doğan Karkı | 1 | |
| 15 | Otomatik korelasyon tabanlı operatör yardımıyla 2D/3D görüntü işleme | H. Doğan Karkı | 1 | |
| 16 | Hızlı fourier dönüşüm tabanlı operatörü yardımıyla 2D/3D görüntü işleme | H. Doğan Karkı | 1 | |

| | | | | |
|----|---|----------------|---|--|
| 17 | İşletme (Restoran, araç kiralama, ...vb) otomasyon sistemi | H. Doğan Karkı | 3 | |
| 18 | Türkçe-İngilizce/İngilizce Türkçe mobil sözlük uygulaması | H. Doğan Karkı | 1 | |
| 19 | WEB tabanlı JAVA öğreticisi | H. Doğan Karkı | 1 | |
| 20 | WEB tabanlı C++ öğreticisi | H. Doğan Karkı | 1 | |
| 21 | WEB tabanlı Kimya-Fizik- Matematik birim dönüşümü | H. Doğan Karkı | 2 | |
| 22 | WEB Tabanlı Geometrik şekiller üzerine (kenar, alan, hacim, ...vb) hesaplama | H. Doğan Karkı | 2 | |
| 23 | LED ışıklı analog saat | H. Doğan Karkı | 1 | |
| 24 | Sanal saç oluşturma | K. GURKAHRAMAN | 2 | |
| 25 | Saç benzetimi | K. GURKAHRAMAN | 2 | |
| 26 | Farklı kontrast özelliklere sahip görüntülerin Fourier dönüşümü ile incelenmesi | K. GURKAHRAMAN | 2 | |
| 27 | Çevrimiçi sınav sistemi oluşturma | K. GURKAHRAMAN | 1 | |
| 28 | Simulink'te matris çarpımının paralelleştirilmesi ve FPGA uygulaması | K. GURKAHRAMAN | 1 | |
| 29 | Görüntü sınıflandırma ve/veya bölütleme işlemlerinin farklı derin öğrenme mimarileri ile gerçekleştirilmesi | K. GURKAHRAMAN | 2 | |
| 30 | Görüntü sınıflandırma/bölütleme için derin öğrenme mimarilerindeki filtrelerin öğrenme sürecinin analizi | K. GURKAHRAMAN | 2 | |
| 31 | Görüntü sınıflandırma/bölütleme için aynı eğitim veri kümesi kullanılarak farklı eğitim yöntemleri ile eğitilmesi | K. GURKAHRAMAN | 2 | |
| 32 | Dalgacıklar ve çok çözünürlüklü görüntü işleme | K. GURKAHRAMAN | 2 | |
| 33 | HIPAA standardı yardımıyla hastane verilerinin Privacy bağlamında korumaya alınması | Hidayet TAKCI | 2 | |
| 34 | Büyük veri olanakları ile kütüphaneler için ANKOS sistemi benzeri bir yapının kurulması | Hidayet TAKCI | 2 | |
| 35 | Yazım ritmi yardımıyla kişilerin o anki ruhsal durumlarının makine öğrenmesi teknikleriyle değerlendirilmesi | Hidayet TAKCI | 2 | |

| | | | | |
|----|---|------------------|---|--|
| 36 | Kanser hastalığı özelinde alternatif tıp uygulaması olarak ŞİFALI BİTKİLER isimli mobil uygulamanın gerçekleştirilmesi | Hidayet TAKCI | 2 | |
| 37 | OCR kütüphaneleri yardımıyla sayısallaştırılan metinlerden anlam çıkarma çalışması ve otomatik rotasyon | Hidayet TAKCI | 2 | |
| 38 | Web sunucu günlüklerini analiz eden LOGANALİZ isimli uygulamanın .net uygulama ortamında gerçekleştirilmesi | Hidayet TAKCI | 2 | |
| 39 | ML.net framework araştırmasının yapılması ve makine öğrenmesi rutinlerinin nasıl geliştirildiğini öğreten bir çalışma yapılması | Hidayet TAKCI | 2 | |
| 40 | Metin Madenciliğinde sıklıkla kullanılan TF-IDF yönteminin iyileştirilmesi için ağırlıklandırma yöntemlerinin geliştirilmesi | Hidayet TAKCI | 2 | |
| 41 | Meslek yüksekokulları envanterini tutmak ve daha akılcı planlamalar yapabilmek için MEYOK OTOMASYONU isimli uygulamanın geliştirilmesi | Hidayet TAKCI | 2 | |
| 42 | Ülkemizde veri madenciliği alanında yapılan çalışmaları bir portal mantığında derleyip kullanıcılara sunan bir web sayfası geliştirilmesi | Hidayet TAKCI | 2 | |
| 43 | WeChat ile Kurumsal Mesajlaşma Sistemi Tasarımı | Halil ARSLAN | 2 | |
| 44 | Bulut Tabanlı Kaynak Kod Versiyonlama Sistemleri ve DevOps/Pipeline: GitHub, GitLabs, BitBucket | Halil ARSLAN | 2 | |
| 45 | Hyperledger Composer: Öğrenci Bilgi Sistemleri için Blok Zinciri Uygulaması Örneği | Halil ARSLAN | 3 | |
| 46 | Ethereum Tabanlı Akıllı Sözleşmeler ve Truffle Tabanlı Uygulama Geliştirme | Halil ARSLAN | 3 | |
| 47 | React Native – Cross Platform Tarım Yönetim Uygulaması | Halil ARSLAN | 1 | |
| 48 | .NET Core - Cross Platform Uygulama Geliştirme | Halil ARSLAN | 1 | |
| 49 | Web Güvenlik Açıkları - OWASP Odaklı Penetrasyon Testleri | Halil ARSLAN | 1 | |
| 50 | Siber Güvenlik Uygulamaları için Web Tabanlı İçerik Hazırlama | Halil ARSLAN | 2 | |
| 51 | Docker Konteynırlar ve Mikroservis Uygulaması: Java Spring Boot ile | Halil ARSLAN | 2 | |
| 52 | Konteynır Orkestrasyon Araçlarının İncelenmesi: Kubernetes, Mesos, Docker Swarm vb. | Halil ARSLAN | 3 | |
| 53 | Versiyon kontrol sistemlerinin kullanılması ve bir web crawler aracılığıyla sistemden proje verilerinin çekilmesi. | Abdulkadir Şeker | 3 | |
| 54 | Bir web crawler aracılığı ile veri çekerek haber sitelerindeki haberlerin konularının tespiti. | Abdulkadir Şeker | 2 | |
| 55 | Mobil Uygulama Geliştirme Platformlarının Karşılaştırılması. | Abdulkadir Şeker | 2 | |

| | | | | |
|----|--|------------------|---|--|
| 56 | Lokasyon tabanlı bir mobil uygulama ile seyahat rehberi oluşturulması. | Abdulkadir Şeker | 2 | |
| 57 | Collaborative Filtering-Web tabanlı bir Film öneri sistemi tasarlanması | Emre YALÇIN | 2 | |
| 58 | Visual Studio c# ortamında bir çizim editör uygulaması hazırlanması | Emre YALÇIN | 2 | |
| 59 | Kuaför Randevu sistemi mobil uygulamasının geliştirilmesi | Emre YALÇIN | 2 | |
| 60 | Tek Kartlı Bilgisayar Kümeleri Üzerinde Paralel İşleme | Fırat YELKUVAN | 2 | |
| 61 | Genom Çizgeleri Kullanarak Genomik Veri Analizi | Fırat YELKUVAN | 2 | |
| 62 | 8086 İşlemci Görsel Emulator Tasarımı | Fırat YELKUVAN | 2 | |
| 63 | Arduino/raspberry sistemler kullanarak wi-fi haberleşmeli personel durum bilgi ekranı tasarımı. | Emre DELİBAŞ | 2 | |
| 64 | Araçların çıkardığı motor seslerini makine öğrenmesi ile sınıflandırarak motorun arızalı olup olmadığını tahmin etmek. (audio classification) | Fırat İSMAİLOĞLU | 2 | |
| 65 | Verilen erkek ve kadın fotoğrafına karşılık bu çiftin erkek yada kız çocuklarının olası görünüşlerinin tahmin edilmesi | Fırat İSMAİLOĞLU | 2 | |
| 66 | Online alışveriş sitelerinde ürünlere yapılan yazılı yorumların 1-5 arası memnuniyet değerlerinin tahmin edilmesi (opinion/sentiment analysis) | Fırat İSMAİLOĞLU | 1 | |
| 67 | Crowdsourcing çalışması (uygulama alanı daha sonra belirlenecektir) | Fırat İSMAİLOĞLU | 1 | |

Başvuruların nasıl yapılacağı ile ilgili detaylı ilan daha sonra yapılacaktır.